



**REPUBLIKA HRVATSKA  
ISTARSKA ŽUPANIJA  
GRAD LABIN**

Gradonačelnik

KLASA: 402-01/22-01/50

URBROJ: 2163-4-05/02-23-7

Labin, 14. prosinca 2023.

Na temelju članka 29. Pravilnika o financiranju programa, projekata i javnih potreba sredstvima proračuna Grada Labina („Službene novine Grada Labina“ br. 1/16., 2/16. i 14/16.) i po raspisanom Javnom natječaju za dodjelu dodatnih financijskih potpora iz područja kulture Grada Labina za 2023. godinu KLASA: 402-01/23-01/50, URBROJ: 2163-4-05/02-23-2 od 07. prosinca 2023. godine, Gradonačelnik Grada Labina 14. prosinca 2023. godine donosi

**ODLUKU**

**o dodjeli dodatnih financijskih sredstava iz područja kulture za 2023. godinu**

**Članak 1.**

Utvrđuje se da je Vijeće za kulturu Grada Labina na sjednici održanoj 13. prosinca 2023. godine razmotrilo i ocijenilo prijave koje su ispunile formalne uvjete Javnog natječaja te dostavilo Prijedlog visine dodatnih financijskih sredstava iz područja kulture za 2023. godinu radi donošenja konačne odluke o dodjeli financijskih sredstava.

**Članak 2.**

Prihvaća se prijedlog Vijeće za kulturu Grada Labina od 13. prosinca 2023. godine.

**Članak 3.**

Dodatna financijska sredstava dodjeljuju se:

1. **Udruga Gradski orkestar Labin, A. Negri 12, Labin** za sufinanciranje nabave odora, uniformi i ostale odjeće i obuće za održavanje nastupa u iznosu od 5.000,00 eura

**Članak 4.**

Sredstva iz Članka 3. ove Odluke isplatit će se iz Proračuna Grada Labina za 2023.g., razdjel 500-Upravni odjel za društvene djelatnosti, Aktivnost: Sufinanciranje projekata kulture Pozicija: R0435. Međusobni odnosi Davatelja i korisnika financijskih sredstava iz ove Odluke regulirat će se Ugovorom o sufinanciranju.

**Članak 5.**

Zadužuje se Upravni odjel za društvene djelatnosti za realizaciju ove Odluke.

**Članak 6.**

Ova Odluka stupa na snagu danom donošenja i objavljuje se na web stranicama Grada Labina i u „Službenim novinama Grada Labina“.

**DOSTAVITI:**

1. Upravni odjel za društvene djelatnosti
2. Upravni odjel za proračun i financije
3. Arhiva

